



Anforderungen und Aufgabe

Reiterspiele RS4 – geritten und geführt Eselchen, Hausputz, Hoppe-Reiter

Reiter: Alle Reiter ab 6 Jahre, Kappe und geeignetes Schuhwerk ist Pflicht, Reithandschuhe sollten zum Schutz getragen werden, die Reithose sollte ebenfalls geeignet ein. Achtung: Mottofarben des Monats beachten (siehe Ausschreibung im Downloadbereich).

Pferde: Alle Pferde/Ponier ab 4 Jahre erlaubt.

Ausrüstung: Trense mit pferdefreundlichem und zweckmäßigem Gebiss oder gebisslos. Bandagen, Gamaschen und Hufglocken sind erlaubt, ebenso Nasen- oder Ohrenschutz. Geritten werden sollte mit Sattel, Reitkissen oder ohne Sattel.

Anforderungen: Der Reiter sollte sein Pferd geschickt und gelassen durch die Aufgaben reiten, es kommt nicht auf die Zeit an. Es ist erlaubt, die Pferde oder Ponies mit Reiter zu führen.

Reitplatz/Reithalle: Muss geeignet sein, Größe beliebig.

Filmposition: An beliebiger Stelle in der Bahn mit Blickrichtung Pferd oder außerhalb.

Benötigtes Zubehör: 4 Stangen (oder Softbars, 3 – 4 m lang), 1 Besen, 1 Eimer, 2 Tische (oder Stuhl, Bande geht auch), 3 Gegenstände (Jacken und z.B. Pferdedecke, Ball, Eimer, ...).

Aufgaben: (kann alles im Schritt geritten werden, es kann zwischen den Stationen aber auch getrabt oder galoppiert werden). Es gibt bis zu 10 Punkte für die jeweiligen Übungen, maximal sind also mit Größaufstellungen 45 Punkte zu erreichen, der Reiter mit den meisten Punkten gewinnt.

Station 1 10 Punkte max.	Bei Station 1 (Hoppe-Reiter) die Aufstiegshilfe heranziehen und von rechts aufsitzen, dann links wieder absteigen, um das Pferd herumlaufen, die Aufstiegshilfe nach links holen und von links aufsteigen, das Pferd loben (bis jetzt sollte es stillgestanden haben) und weiterreiten zu Station 2 (Richtung C dann nach rechts abwenden).
Station 2 5 Punkte max.	Bei Station 2 einen Besen aufnehmen oder von einem Helfer reichen lassen und zwar mit der Kehrseite nach oben. Diesen dann auf dem Pferd umdrehen, so dass man fegen kann. Zu Station 3 reiten (Richtung M, dann rechts abwenden Richtung B, dann rechts abwenden Richtung E).
Station 3 10 Punkte max.	Bei Station 3 (Hausputz) zwischen vier Stangen in das Quadrat stellen und etwas auf dem Boden fegen, dabei in einer Hand den Besen halten, mit der anderen Hand das Pferd einmal komplett drehen lassen, damit man überall fegen kann. Dann mit dem Besen über die Stange geradeaus herausreiten und geradeaus in Richtung E weiterreiten zu Station 4.
Station 4a 5 Punkte max.	Bei Station 4 (Eselchen) anhalten, Besen abstellen und von und einem Tisch 2 beliebige Dinge und eine Jacke aufnehmen (z.B. Pferdedecke, Ball, Eimer, ...). Die Jacke auf dem Pferd anziehen, zwei Dinge irgendwie transportieren zu einem zweiten Tisch bei H.
Station 4b 5 Punkte max.	Das Pferd dann beim zweiten Tisch anhalten lassen und die 2 Dinge auf dem zweiten Tisch wieder ablegen. Dann die Jacke wieder ausziehen und auch auf dem Tisch ablegen. Anschließend weiter Richtung E und zu Station 4 zurückreiten. Dort den Besen wieder nehmen und zu Station 1 reiten.
Station 1 Teil 2 10 Punkte max.	An Station 1 anhalten, absteigen mit dem Besen in der Hand und das Pferd auf beiden Seiten etwas abfegen, dann den Besen ablegen.
A Richtung C	Wieder zum Richter führen, halten und Grüßen.

Anforderungen und Aufgabe

